

OPEN APP!

Call for competition proposals

Create a community-activating app and win money and professional support for its launch!

There are plenty ways of how to actively improve community life. Do you care about public space? Do you work with local groups? Or help others engage in new creative ways? Do you think you have got what it takes to use new technologies to make the next big thing for your community? Then it's time for you to participate in the contest! We are looking for ideas on how to develop, organize and enliven community life using a mobile or website application.

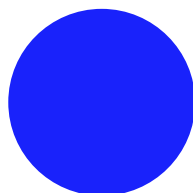
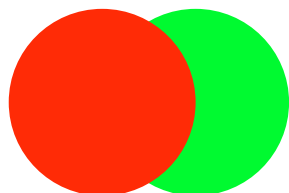
The App should:

- Strengthen community ties
- Be user-friendly and try to engage different age groups
- Reflect existing geographical, social, cultural and/or infrastructural conditions of potential users
- Be original and economically viable

**1st Prize: CZK 50 000 + participation in a unique educational programme
Creative Incubator DEPO2015 in the Centre for Creative Entrepreneurship in Pilsen**

Deadline: November 20, 2015

The Open App! competition is organized by the Aspen Institute Prague and Pilsen 2015 o.p.s., within the Open Up! Creative Placemaking Festival 2015. More info at <http://www.aspeninstitute.cz/en/news/open-app-competition/>



Výzva k účasti v soutěži OPEN APP!

**Navrhněte aplikaci
zaměřenou na aktivování komunity
a získejte finanční prostředky
na její profesionální realizaci!**

Existuje mnoho způsobů, jak se aktivně podílet na zlepšování komunitního života. Zajímáte se o veřejný prostor? Spolupracujete s místními skupinami? Pomáháte ostatním angažovat se v komunitě netradičním způsobem? Dokážete skrze využití nových technologií udělat něco pro své okolí? Pokud jste na tyto otázky odpověděl/a ano, zapojte se do naší soutěže! Hledáme inovativní řešení jak rozvíjet, organizovat a zkvalitňovat komunitní život za pomoci mobilní nebo webové aplikace.

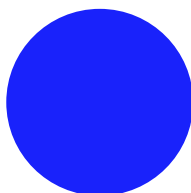
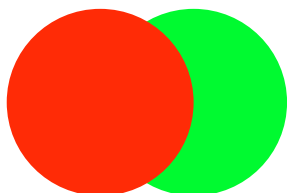
Aplikace by měla splňovat následující parametry:

- Upevňovat vazby v komunitě
- Být uživatelsky přístupná s ohledem na co nejvíce věkových skupin
- Reflektovat stávající geografické, sociální, kulturní a/nebo infrastrukturní podmínky potenciálních uživatelů
- Být inovativní a ekonomicky životaschopná

**1. cena: 50 000 Kč + účast na jedinečném vzdělávacím programu
Kreativní inkubátor DEPO2015 v Centru kreativního podnikání v Plzni.**

Uzávěrka: 20. listopadu 2015

Soutěž Open App! organizuje Aspen Institute Prague spolu s Plzeň 2015 o.p.s. v rámci Open Up! Creative Placemaking Festivalu 2015. Více informací o soutěži najdete na <http://www.aspeninstitute.cz/en/news/open-app-competition/>



OPEN APP!

VÝZVA K ZASÍLÁNÍ SOUTĚŽNÍCH NÁVRHŮ

Navrhňte aplikaci zaměřenou na oživení komunity a získejte finanční prostředky na její realizaci! Hledáme inovativní řešení jak rozvíjet, organizovat a zkvalitňovat komunitní život za pomoci mobilní nebo webové aplikace. Dokážete skrze využití moderních technologií udělat něco pro svoji komunitu? Neváhejte a zapojte se do naší soutěže!

Co hledáme

- Princip aplikace je zcela na vás – může se jednat o jednoduchou zábavnou aktivitu, která upevní vazby v komunitě, i o aplikaci hledající řešení pro hluboce zakořeněné problémy v komunitách.
- Aplikace může být určena jedné nebo několika cílovým skupinám současně, které jsou vázány na konkrétní místo či zájem. Je však důležité, aby aplikace byla uživatelsky přístupná s ohledem na co nejvíce věkových skupin.
- Měla by reflektovat stávající geografické, sociální, kulturní a/nebo infrastrukturní podmínky potenciálních uživatelů.
- Kreativitě se meze nekladou! Zohledněte však i životaschopnost aplikace. Měla by být ekonomicky stabilní a její spuštění by měla pokrýt finanční odměna v soutěži.

Podmínky

- Účast v soutěži není podmíněna žádným poplatkem.
- Soutěž je otevřená všem domácím i zahraničním tvůrcům.
- K soutěži můžete přihlásit nové a inovativní nápady, koncepty, prototypy nebo beta verze. Ze soutěže budou vyloučeny návrhy, které:
 - byly již dříve podpořeny nebo jim byla udělena cena,
 - jsou již poskytovány komerčně či bezúplatně jinými subjekty.
- Do soutěže se může přihlásit fyzická osoba starší 18 let, skupina fyzických osob nebo právnická osoba. Skupina fyzických osob a právnická osoba musí určit jednu kontaktní osobu.
- Do soutěže budou přijaty pouze návrhy podané prostřednictvím on-line formuláře nejpozději do 20. listopadu 2015, 20:00 SEČ. On-line formulář je dostupný na webových stránkách pořadatele.
- Návrhy, které nejsou v souladu s výše uvedenými podmínkami, nemohou být vzaty v úvahu a budou vyloučeny z účasti v soutěži.

Kritéria výběru

- Ekonomičnost – efektivní náklady na výrobu a provoz
- Inovativnost – originalita řešení a přidaná hodnota
- Potřebnost – identifikace problému a návrh řešení
- Design
- Bezpečnost pro okolí a uživatele
- Realizovatelnost projektu/prototypu v rámci finanční odměny v soutěži (50 000 Kč), eventuálně garance finanční podpory pro realizaci projektu z jiných zdrojů

Porota

- Zástupce Plzeň 2015 o.p.s.
- Zástupce Aspen Institute Prague
- Vývojář
- Expert na nová media
- Zástupce sponzora

Hodnocení návrhů

Návrhy bude hodnotit porota na základě jednotlivých kritérií, přičemž každý člen poroty je oprávněn hodnotit naplnění každého kritéria, jakožto i všech kritérií, na základě svého uvážení.

Ceny

1. místo:

- Hlavní peněžní cena: 50 000 Kč, která bude použita na realizaci vítězného návrhu. Datum realizace a zpřístupnění aplikace bude dohodnut individuálně a bude součástí smlouvy mezi pořadatelem a vítězem. V případě, že vítěz nezrealizuje a nezpřístupní aplikaci do dohodnutého data, je vítěz soutěže povinen na výzvu pořadatele vrátit celou finanční odměnu.
- Účast na jedinečném tříměsíčním vzdělávacím programu Kreativní inkubátor DEPO2015 organizovaném Plzní 2015 o.p.s. v Centru kreativního podnikání.

2. místo:

- Účast na jednom vybraném vzdělávacím kurzu pořádaném v rámci jedinečného tříměsíčního vzdělávacího programu Kreativní inkubátor DEPO2015 organizovaném Plzni 2015 o.p.s. v Centru kreativního podnikání.

Podáním návrhu účastník soutěže výslovně bere na vědomí, že nemá žádný nárok na jakoukoliv odměnu či náhradu nákladů spojených s účastí v soutěži. Výhry není možné vyplatit v hotovosti.

Přihláška

Soutěžící přihlásí svůj návrh prostřednictvím on-line formuláře, který je dostupný na stránkách <http://www.aspeninstitute.cz/en/news/open-app-competition/> nejpozději do 20. listopadu 2015 do 20:00 SEČ. Jakékoliv návrhy podané po této lhůtě nebudou do soutěže zařazeny.

Přihláška musí obsahovat:

- Kontaktní údaje soutěžícího
- Prezentaci projektu, maximální délka 2 strany A4:
 - popis všech komponentů návrhu
 - popis realizace/implementace návrhu s ohledem na technické, právní a finanční souvislosti
 - informace o autorských právech k návrhu
- Vizualizaci projektu v grafické či textové podobě
- Volitelné: Video na serveru YouTube nebo Vimeo (odkaz)
- Souhlas se zpracováním osobních údajů

Přihláška musí být v českém nebo anglickém jazyce. Podáním přihlášky soutěžící souhlasí s pravidly soutěže.

Průběh soutěže

Soutěž Open App! bude zahájena 10. září 2015 uveřejněním na webové stránce pořadatelů. Informace o soutěži budou rozeslány možným zájemcům a zveřejněny prostřednictvím sociálních sítí. Ze soutěže jsou automaticky vyloučeni zaměstnanci pořadatele a jejich rodinní příslušníci. Příjem návrhů bude ukončen dne **20. listopadu 2015 ve 20:00 SEČ**. Do 26. listopadu 2015 dojde k posouzení formálních náležitostí přihlášek (viz co musí přihláška obsahovat) a odeslání členům poroty k posouzení. Přihlášky, které nebudou splňovat formální náležitosti, budou ze soutěže vyřazeny. O vyřazení přihlášky není pořadatel povinen účastníka informovat. Všichni finalisté budou pozváni k veřejné prezentaci svých projektů v Plzni dne **2. prosince 2015**. Během prezentace bude mít porota možnost položit dodatečné otázky. První a druhé místo vybere porota na základě hlasování. Rozhodující je prostá většina hlasů všech členů poroty, přičemž každý člen

poroty má jeden hlas. Konečné rozhodnutí bude ohlášeno veřejně, po prezentaci všech finalistů.

Ostatní

Účastník soutěže souhlasí s tím, že všechny dokumenty jím předložené v rámci soutěže mohou být zveřejněny nebo publikovány, včetně užití pro marketingové účely pořadatele. Pořadatel si vyhrazuje právo na změnu podmínek nebo zrušení soutěže, zejm. vyskytnou-li se nečekané události, které realizaci soutěže zabrání či ji podstatným způsobem ztíží. Soutěž dle této výzvy není veřejnou zakázkou podle zákona č. 137/2006 Sb., o veřejných zakázkách, a nejedná se ani o veřejný příslib ve smyslu ustanovení § 2884 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku. Pořadatelé a účastník soutěže podáním soutěžního návrhu výslovně vylučují aplikaci ustanovení § 1793 zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku ve znění pozdějších předpisů. V případě jakýchkoli nejasností je rozhodující česká jazyková verze. Tato soutěž, jakožto i jakákoli smlouva uzavřená na základě této soutěže nebo v souvislosti s ní, se řídí právním řádem České republiky.

Zpracování osobních údajů

Účastník soutěže tímto uděluje souhlas se zpracováním osobních údajů (jméno, příjmení, datum narození, emailová adresa, telefonní číslo, adresa) po dobu trvání soutěže, nejméně však do 31. 12. 2015. Pořadatel zpracovává osobní údaje za účelem dodržování povinností ze smlouvy. Účastník soutěže prohlašuje, že veškeré osobní údaje, které poskytl, jsou pravdivé a přesné. Účastník je povinen sdělit pořadateli každou změnu poskytnutých osobních údajů bez zbytečného odkladu. Účastník soutěže má právo na přístup ke svým osobním údajům a na jejich opravu. Účastník soutěže, který se domnívá, že zpracování osobních údajů je v rozporu s ochranou jeho soukromého a osobního života nebo v rozporu se zákonem, zejména z důvodu nepřesnosti osobních údajů vůči účelu zpracování, je rovněž oprávněn podle ustanovení § 21 zákona č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů ve znění pozdějších předpisů, požádat pořadatele o vysvětlení. Účastník soutěže je oprávněn požadovat, aby pořadatel odstranil takto vzniklý stav, zejména, aby provedl opravy, doplnění nebo likvidaci osobních údajů.

OPEN APP! CALL FOR COMPETITION PROPOSALS

It is time for a challenge! Come up with a community-activating app and win the money and support for its launch. We are looking for your ideas on how to develop, organize and enliven community life using a mobile or web application. Do you think you have got what it takes to use new technologies and make the next big thing for your community? Then it's time for you to participate in the contest!

What we are looking for:

- The purpose of the app is up to you - it can be just a fun activity that strengthens community ties, or one that does so by solving deep-rooted community problems
- The app can address more target groups, or just one related to a specific place or interest; it is important however that the app is user-friendly and tries to engage different age groups
- It should reflect existing geographical, social, cultural and/or infrastructural conditions of potential users
- Place no limits to your creativity, but your idea should be economically viable (the project should be implemented with the financial contribution from the prize money, and economically sustainable).

Terms and Conditions

- Participation is free of charge
- Both Czech and foreign participants are welcome to take part
- You can apply with new and innovative ideas, concepts, prototypes or beta versions. The following proposals will not be considered:
 - Proposals that had already been given financial support or ideas that had already received a prize
 - Proposals that are already commercially or free of charge provided by other subjects
- Any individual of at least 18 years of age, a group of adult individuals or a legal entity can take part in the competition. A group of individuals and a legal entity need to specify one contact person.
- Only proposals submitted through an on-line application form by November 20, 2015 20:00 CET at the latest can take part in the competition. The online application form is available on the web sites of organizers.

Proposals that do not fulfill conditions specified above cannot be taken into consideration and will be disqualified from participation in the competition.

Assessment criteria:

- Economic efficiency - cost of production and service
- Innovativeness – originality and value added
- Necessity – problem identification and proposed solution
- Design
- Safety for the user and surroundings
- Feasibility to implement the proposed solution within the funds offered to the first-prize winner, i.e. 50 000 CZK. If necessary, additional funding needs to be guaranteed from other sources.

Competition Jury will include:

- Representative of Pilsen 2015 o.p.s.
- Representative of Aspen Institute Prague
- Software architect
- New media expert
- Representative of the prize sponsor

Evaluation of proposals

Proposals will be evaluated by the Competition Jury based on individual selection criteria, whereas each jury member, at their sole discretion, can assess the fulfillment of each criterion separately and all criteria at once.

Prizes

1st Prize:

- Financial prize of 50 000 CZK, which shall be used for the implementation of the winning project. In the event of a breach of this obligation, upon summons the winner is obliged to return to the organizers the cash prize in the amount corresponding to the entire amount paid.
- Possibility to attend unique three-months educational program Creative Incubator

DEPO2015 organized by Pilsen 2015 in the Centre for Creative Entrepreneurship in Pilsen.

2nd Prize:

- Possibility to attend one of the educational courses within unique three-months educational program Creative Incubator DEPO2015, organized by Pilsen 2015 in the Centre for Creative Entrepreneurship in Pilsen, as chosen by the winner.

By submitting the competition proposal the competition participant expressly acknowledges that they have no entitlement to any compensation or reimbursement of costs associated with participation in the competition.

Application Form

Participants in the competition are to submit their proposals by an on-line application form, which is available at <http://www.aspeninstitute.cz/en/news/open-app-competition/> no later than November 20, 2015, 20:00 CET.

The application form must include:

- Contact details of the participant
- Project proposal, max. two A4 pages in length:
 - Description of all components of the proposal
 - Description of the realization/Implementation of the proposal, taking into consideration all technical, legal and financial aspects
 - Information on copyright to the proposal
- Visualization of the proposal, possible in any graphical or text form
- Optional: YouTube video or Vimeo (link)
- Consent to the processing of personal data

Language of the application: Czech or English

Procedure

The competition "Open App!" will be launched on September 10, 2015 on the web site of the organizing institutions. Information about the competition will be sent to potential participants and shared on social networks. Deadline for submission will be closed on **November 20, 2015, at 20:00 CET**. By November 26, 2015 submitted proposals will be assessed with regard to fulfillment of formal requirements (please see information on the Application form) and sent to the members of the jury for evaluation. All proposals that do not meet formal requirements will be disqualified from the competition. The organizers are not obliged to inform participants about rejecting their proposal. Short-listed competitors will be invited to present their proposals to public on **December 2, 2015** in Pilsen. During the presentations, the Competition Jury

may ask the participants questions related to their proposals. The first and second prize will be awarded based on voting by the jury. The voting is governed by the simple majority counted by all the members of the jury, whereas each jury member has one vote. The final decision will be made public after presentation of all the short-listed competitors.

Additional information

Participants give their consent to a possible publication of any document presented as part of their participation in the competition. The organizers reserve the right to change the terms and conditions or cancel the competition, especially in case unforeseeable events occur that would preclude or considerably disrupt the competition. Competition under this call is not a public procurement (design contests) by the Act No 137/2006 Coll. on Public Contracts, nor is it a public commitment under the provision of par. 2884 et seq. of the Act No 89/2012 Coll. of the Civil Code. The organizers and the competition participants explicitly exclude the application of par. 1793 of the Act No 89/2012 Coll. of the Civil Code, as amended. In case of any discrepancy Czech language version of the competition instructions shall prevail. This competition as well as any contract concluded pursuant to or in connection with it shall be governed by the Czech law.

Processing of personal data

The competition participant hereby gives their consent to the processing of personal data (name, surname, date of birth, email address, phone number, address) for the duration of the competition, but at least until December 31, 2015. Organizers process personal data for the purpose of complying with the obligations of the contract. The competition participant declares that all personal data provided are true and accurate. The competition participant is obliged to inform the organizers of any change of personal data supplied without undue delay. The competition participant has the right of access to their personal data and to rectify their personal data. The competition participant who believes that the processing of personal data are inconsistent with the protection of their private life or that it breaches the law, especially due to the inaccuracy of personal data as compared to the processing purposes, is also entitled to ask the organizers for clarification under the provisions of par. 21 of Act No 101/2000 Coll. on the Protection of Personal Data as amended. The competition participant is entitled to request the organizers to remedy this situation, in particular, to block, to correct, insert additions or destruction their personal data.